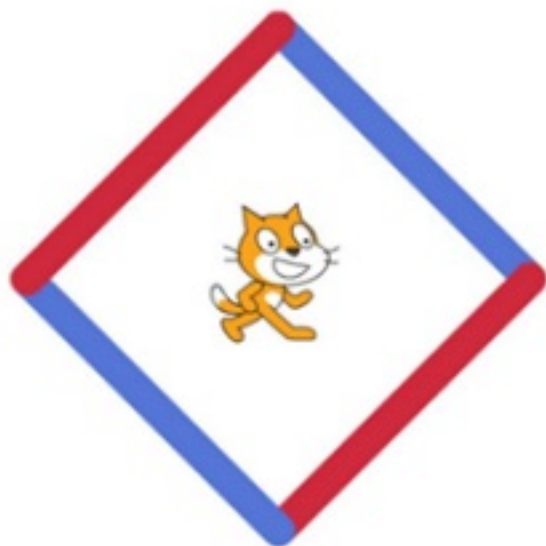


## البرمجة - التاسع



ارفع القلم

اذهب إلى الموضع: **0** من: **150**

انزل القلم

اجعل حجم القلم مساوياً **20**

اجعل لون القلم مساوياً

اذهب إلى الموضع: **150** من: **0**

اجعل لون القلم مساوياً

اذهب إلى الموضع: **0** من: **-150**

اجعل لون القلم مساوياً

اذهب إلى الموضع: **-150** من: **0**

اجعل لون القلم مساوياً

اذهب إلى الموضع: **0** من: **150**

ارفع القلم

اذهب إلى الموضع: **0** من: **0**

```

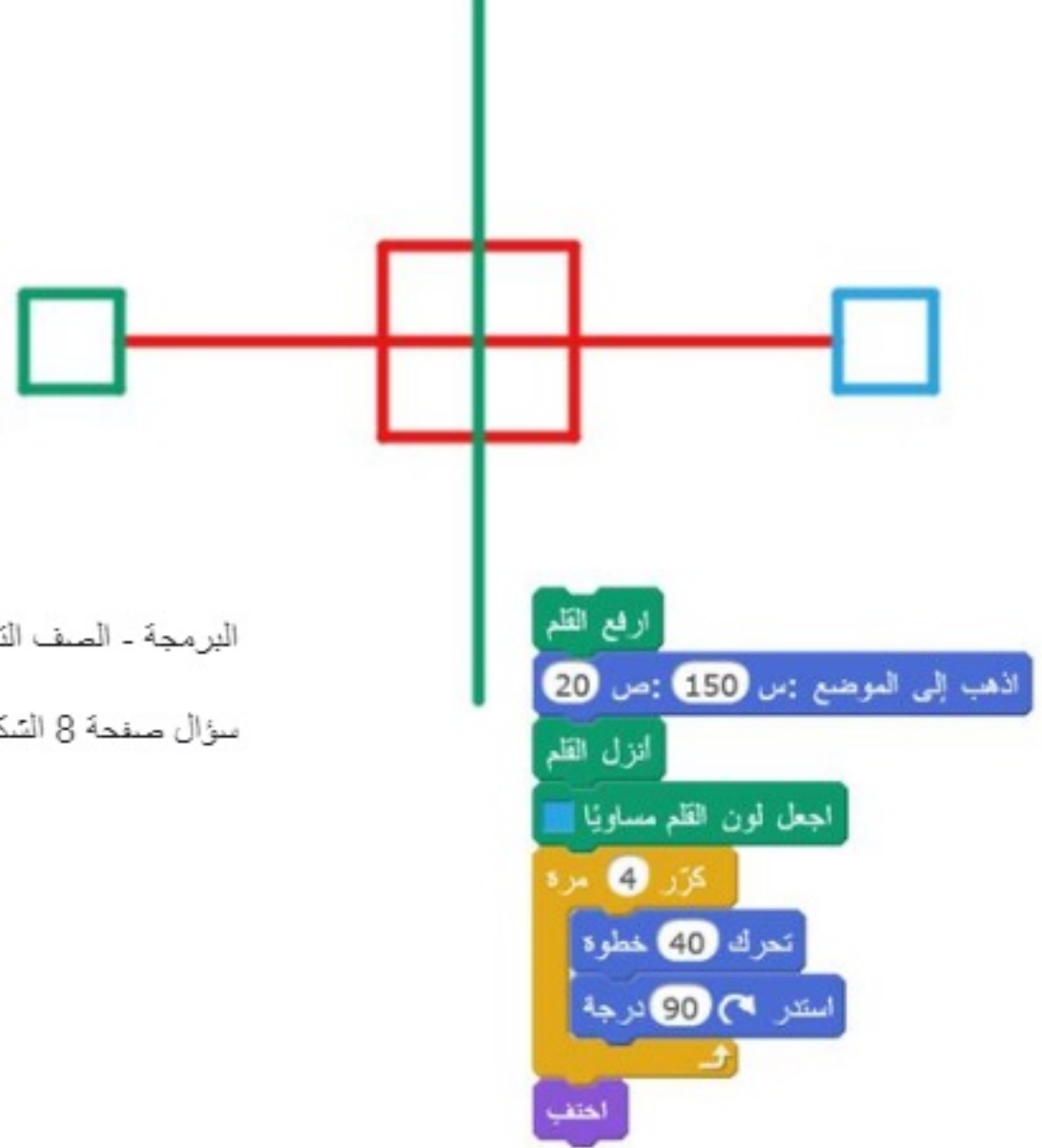
ارفع القلم
اذهب إلى الموضع: س: 150 ص: 0
انزل القلم
اجعل لون القلم مساوياً
اذهب إلى الموضع: س: -150 ص: 0
ارفع القلم
اذهب إلى الموضع: س: 40 ص: 40
انزل القلم
كرّر 4 مرة
استدر 90 درجة
تحرك 80 خطوة

```

```

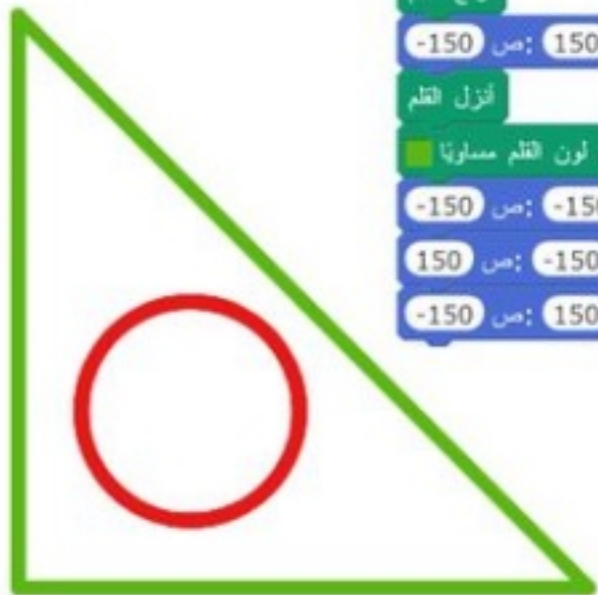
ارفع القلم
اذهب إلى الموضع: س: 0 ص: 150
انزل القلم
اجعل لون القلم مساوياً
اذهب إلى الموضع: س: -150 ص: 0
ارفع القلم
اذهب إلى الموضع: س: -150 ص: 20
انزل القلم
كرّر 4 مرة
استدر 90 درجة
تحرك 40 خطوة

```



البرمجة - الصف التاسع.  
سؤال صفحة 8 الشكل 3

```
ارفع القلم
اذهب إلى الموضع :س -60 :ص 0
انزل القلم
اجعل لون القلم مساوياً
كرر 360 مرة
  تحرك 1 خطوة
  استشر 1 درجة
اختب
```



```
ارفع القلم
اذهب إلى الموضع :س 150 :ص -150
انزل القلم
اجعل لون القلم مساوياً
اذهب إلى الموضع :س -150 :ص -150
اذهب إلى الموضع :س -150 :ص 150
اذهب إلى الموضع :س 150 :ص -150
```

سؤال صفحة 8، شكل (1)

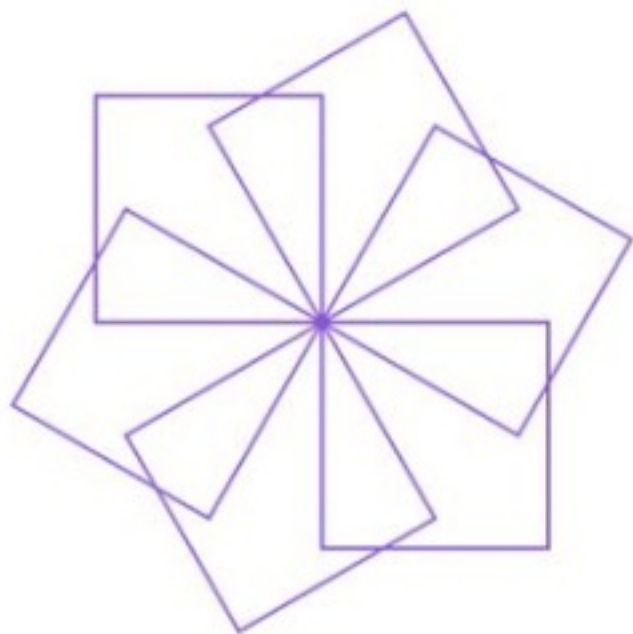


- اصح
- البرمجة
- تحب إلى الموضع من 150 من 150
- البرمجة
- البرمجة حجم المثلث متساويًا 10
- البرمجة لون المثلث متساويًا
- تحب إلى الموضع من 150 من -150
- تحب إلى الموضع من -150 من -150
- تحب إلى الموضع من -150 من 150
- تحب إلى الموضع من 150 من 150
- البرمجة
- تحب إلى الموضع من 150 من 0
- البرمجة
- البرمجة لون المثلث متساويًا
- تحب إلى الموضع من 0 من -150
- تحب إلى الموضع من -150 من 0
- تحب إلى الموضع من 0 من 150
- تحب إلى الموضع من 150 من 0
- البرمجة

البرمجة - التاسع.

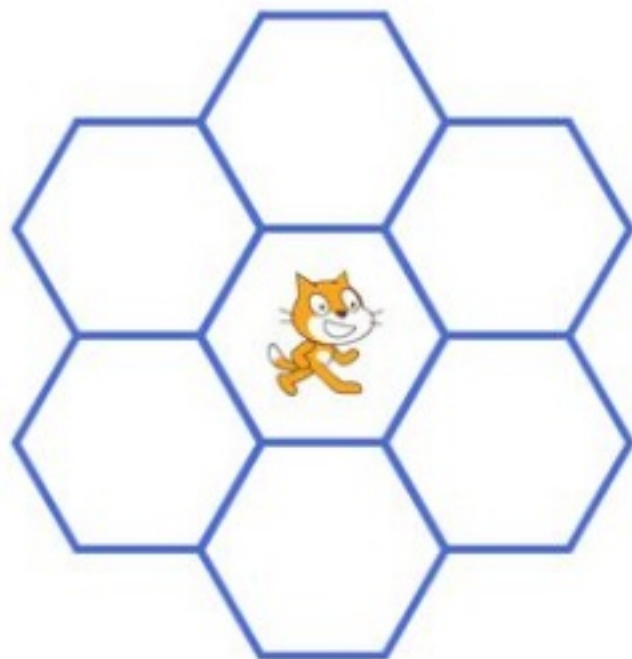
الشكل الأول، صفحة 11

كود رسم ستة مربعات متداخلة



```
أنزل القلم
كّر 6 مرة
  كّر 4 مرة
    تحرك 120 خطوة
    استدر 4 / 360 درجة
  كّر 6 / 360 درجة
```

كود رسم الأشكال بطريقة متراكبة لا يختلف عن كود رسمها بطريقة متداخلة إلا في: التحرك بمقدار طول الضلع قبل رسم الشكل التالي، وتغيير اتجاه زاوية دوران الأشكال (عكس عقارب الساعة).

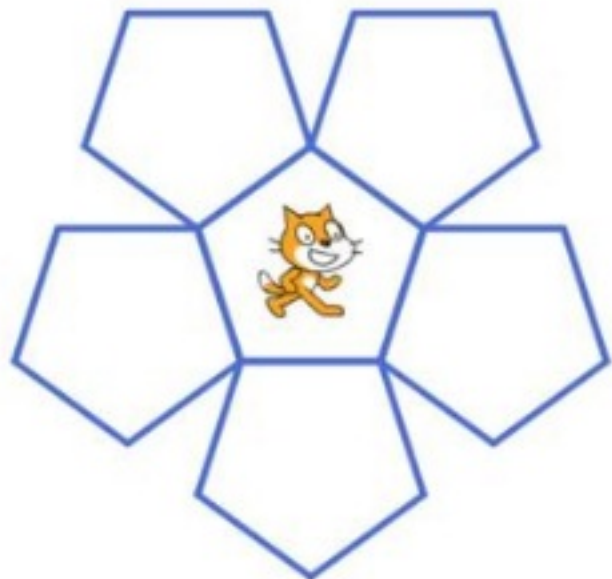


```

أفزل القلم
كّرر 6 مرة
  كّرر 6 مرة
    تحرك 60 خطوة
    استدر 6 / 360 درجة
  كّرر 6 مرة
    تحرك 60 خطوة
    استدر 6 / 360 درجة
  كّرر 6 مرة

```





- المركبة
- الخطوات
- المظاهر
- الشكل
- الصوت
- النم
- الشمس
- العمليات
- البيانات
- البيانات إسنادية

امسح

اطبع

أزل النم

أرجع النم

اجعل لون النم مساويًا

جَرِّ لون النم بمقدار 10

اجعل لون النم مساويًا 0

جَرِّ تظليل النم بمقدار 10

اجعل تظليل النم مساويًا 50

جَرِّ حجم النم بمقدار 1

اجعل حجم النم مساويًا 1

أنزل القلم

كَبِّر 5 مرة

كَبِّر 5 مرة

تحرك 80 خطوة

استدر 5 / 360 درجة

تحرك 80 خطوة

استدر 5 / 360 درجة

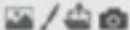
التعليقات

يمكن جدي



الصحة  
1 خطأ

تلقا هنا



## رسم 10 دوائر بانتظام



أنزل القلم

كرّر 10 مرة

كرّر 360 مرة

تحرك 1 خطوة

استدر 1 درجة

استدر 10 / 360 درجة

غيّر لون القلم بمقدار 10

## رسم دائرة



أنزل القلم

كرّر 360 مرة

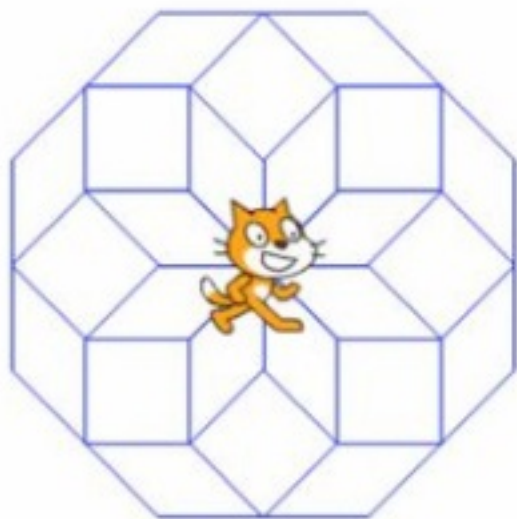
تحرك 1 خطوة

استدر 1 درجة





```
كّرر 8 مرة
  أنزل القلم
  اجعل حجم القلم مساوياً 40
  تحرك 1 خطوة
  ارفع القلم
  تحرك 50 خطوة
  غيّر لون القلم بمقدار 20
```



أزل القلم

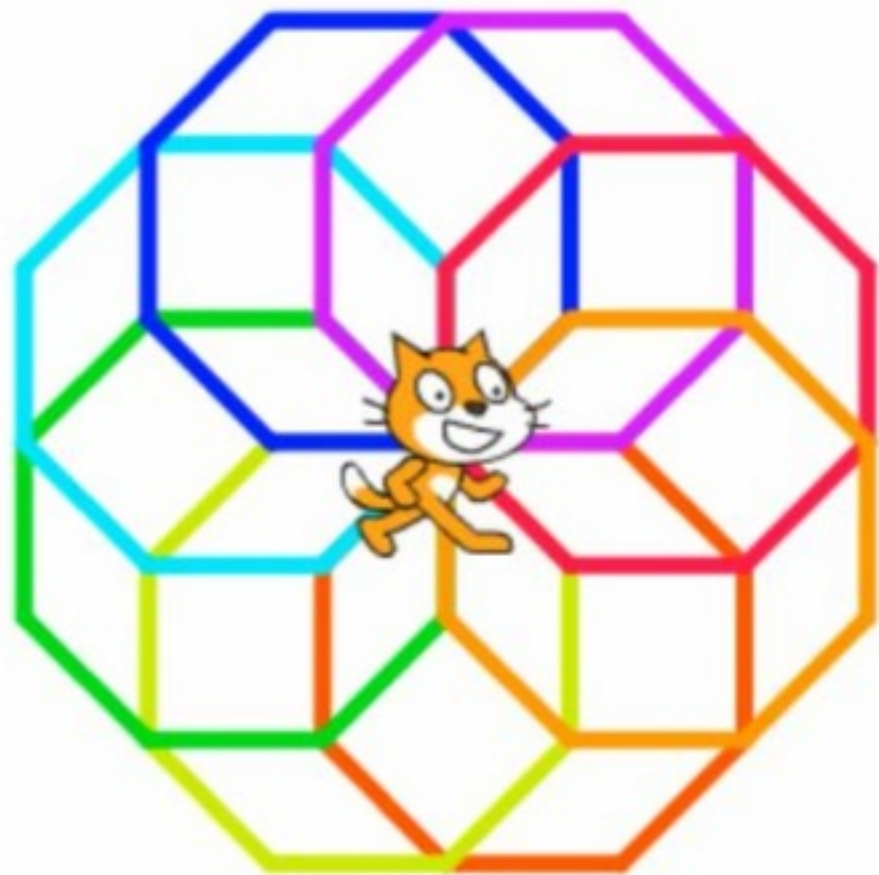
كّرر 8 مرة

كّرر 8 مرة

تحرك 50 خطوة

استدر 8 / 360 درجة

استدر 8 / 360 درجة



أنزل القلم

5 اجعل حجم القلم مساويًا

10 اجعل لون القلم مساويًا

كّرر 8 مرة

كّرر 8 مرة

تحرك 50 خطوة

استدر  $8 / 360$  درجة

30 غيّر لون القلم بمقدار

استدر  $8 / 360$  درجة