

رسم شكل زخرفي باستخدام التكرار والاستدارة بزاوية

x: 240 y: 79

الكائنات

كائن جديد



الكائن 14

المنصة  
خلق 1

خلق جديدة:



المركبة	الأحداث
المظاهر	التحكم
الصوت	التحسين
اللقم	العمليات
البيانات	أبناك إضافية

امسح

اطيع

أزل القلم

ارفع القلم

اجعل لون القلم مساوياً

غيّر لون القلم بمقدار 10

اجعل لون القلم مساوياً 0

غيّر تظليل القلم بمقدار 10

اجعل تظليل القلم مساوياً 50

غيّر حجم القلم بمقدار 1

اجعل حجم القلم مساوياً 1

اذهب إلى الموضع: س: 0 ص: 0

امسح

كرّر 12 مرة

كرّر 8 مرة

أزل القلم

اجعل حجم القلم مساوياً 5

تحرك 60 خطوة

استدر 45 درجة

غيّر لون القلم بمقدار 20

استدر 30 درجة

الجزء الخاص  
لرسم شكل  
ثمانية





المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

الحركة	الأحداث
المظاهر	التحكم
الصوت	التعسس
القلم	العمليات
البيانات	لينات إضافية

تحرك 10 خطوة

استتر 15 درجة

استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤثر

ذهب إلى الموضع س: 100 ص: -4

اذهب إلى الفأرة مؤثر

تأنيه إلى الموضع س: 100 ص: -4

غيّر الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساوياً 0

غيّر الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساوياً 0

### لينات السمكة

عندما تستقبل الرسالة

اختف

عند نقر

اظهر

كرر 10 مرة

قل القرش ايها منى تريد ماذا لمدة 0.1 ثانية

المظهر التالي

انتظر 7 ثانية

قل إلهي يا لمدة 2 ثانية

### لينات القرش

عند نقر

انتظر 2 ثانية

كرر 30 مرة

قل التينة السمكة ايها أكلت ان اريد لمدة 0.1 ثانية

المظهر التالي

انتظر 2 ثانية

كرر حتى ماتمس ل Fish2

تحرك 10 خطوة

انتظر 0.3 ثانية

المظهر التالي

يت الرسالة

الكائنات

كائن جديد: 

المنصة خليات 2

المنصة خليات 2

Shark

Fish2

خليفة جيبية: 





الحركة	الأحداث
المظاهر	التحكم
الصوت	التحسس
القلم	العمليات
البيانات	ليانات إضافية

امسح

اطبع

أزل القلم

ارفع القلم

اجعل لون القلم مساوياً

غيّر لون القلم بمقدار 10

اجعل لون القلم مساوياً 0

غيّر تظليل القلم بمقدار 10

اجعل تظليل القلم مساوياً 50

غيّر حجم القلم بمقدار 1

اجعل حجم القلم مساوياً 1

اذهب إلى الموضع: من 0 :ص 0

امسح

كرّر 6 مرة

أزل القلم

اجعل لون القلم مساوياً

اجعل حجم القلم مساوياً 10

تحرك 60 خطوة

استدر 60 درجة

رسم شكل زخرفي باستخدام التكرار والاستدارة بزوايا

x: -240 y: 126

الكائنات

كائن جديد



الكائن ١4

x: 0 y: 0

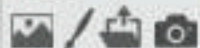
الاتجاه: 90°

تمط الدوران

السماح بالسحب أثناء العرض:

إظهار: العنصنة  
خلفية 1

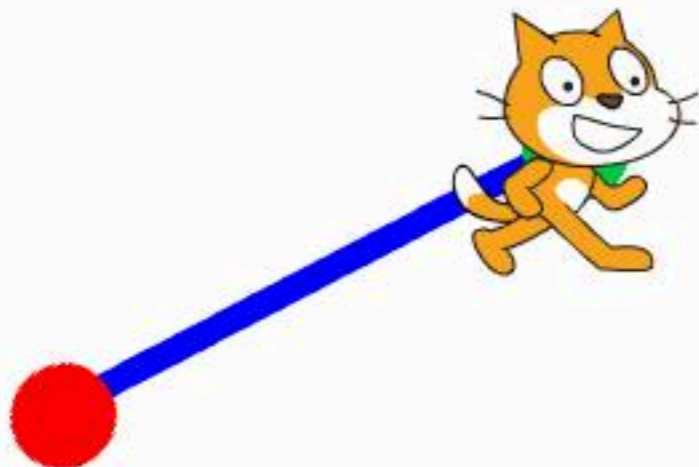
خلفية جديدة:



60 = شكل سداسي كل من زواياه



مسار بين دائرتين



مسار بين نقطتين ص ١٦

x: 240 y: -15

الكاشات

كاش جديد



الكاش ١



الكاش ١٢



الكاش ١٣

المنصة  
خلفية ١

المقاطع البرمجية

المظاهر

الأصوات

الحركة

الأحداث

المظاهر

التحكم

الصوت

التصيير

القلم

العمليات

البيانات

لينات إضافية

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤثر

هب إلى الموضع: س 153 ص 62

اذهب إلى الفأرة مؤثر

ثانية إلى الموضع: س 153 ص 62

صِر الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساوياً 0



عند تقرر

امسح

اذهب إلى الموضع: س -39 ص -38

اجعل حجم القلم مساوياً 10

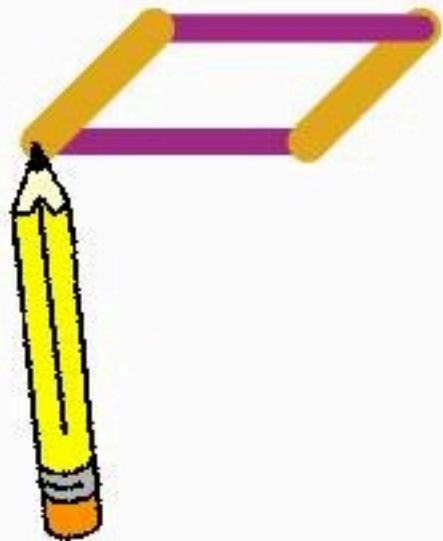
انزل القلم

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع: س 153 ص 62

ارفع القلم



# رسم متوازي الأضلاع نشاط ١٦ ص ١٨



الأحداث	الحركة
التحكم	المظاهر
التحسس	الصوت
العمليات	القيم
لبنات إضافية	البيانات

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤثر

اذهب إلى الموضع من: 0 ص: 0

اذهب إلى القارة مؤثر

1 ثانية إلى الموضع من: 0 ص: 0

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساوياً 0

غيّر الموضع من بمقدار 10

اجعل الموضع من مساوياً 0

اتجه نحو الاتجاه 90

أزل القلم

اجعل لون القلم مساوياً

اجعل حجم القلم مساوياً 10

تحرك 100 خطوة

استدر 45 درجة

أزل القلم

اجعل لون القلم مساوياً

اجعل حجم القلم مساوياً 15

تحرك 60 خطوة

استدر 135 درجة

أزل القلم

اجعل لون القلم مساوياً

اجعل حجم القلم مساوياً 10

تحرك 100 خطوة

استدر 45 درجة

أزل القلم

اجعل لون القلم مساوياً

اجعل حجم القلم مساوياً 15

تحرك 60 خطوة

ارفع القلم

الكاشفات



المنصة  
خلقة 1

خلقية جديدة:



x: 240 y: 180

كاشن جديد

# رسم الحروف سؤال ص ١٩



- الأحداث
- التحكم
- التحسس
- العمليات
- البيئات
- البنات إضافية
- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- القلم

```

تحرك 10 خطوة
استر 15 درجة
استر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤثر
ذهب إلى الموضع س: -56 ص: 17
اذهب إلى الفأرة مؤثر
تأنيبة إلى الموضع س: -56 ص: 17
غير الموضع س بمقدار 10
اجعل الموضع س مساوياً 0

```

```

أزل القلم
اجعل حجم القلم مساوياً 4
اتجه نحو الاتجاه -90
تحرك 50 خطوة
اتجه نحو الاتجاه 180
تحرك 50 خطوة
اتجه نحو الاتجاه 90
تحرك 50 خطوة
اتجه نحو الاتجاه -90
تحرك 50 خطوة
اتجه نحو الاتجاه 180
تحرك 50 خطوة
اتجه نحو الاتجاه 90
تحرك 50 خطوة

```

x: 240 y: 117

الكائن جديد

الكائنات



الكائن ١

المنصة  
خلقة 1





رسم مسار سؤال ص ١٩



x: 240 y: 158

الكائنات

كائن جديد



المنصة  
خلقة 1

المقاطع البرمجية

المظاهر

الأصوات

- الحرية
- الأحداث
- المظاهر
- التحكم
- الأصوات
- التحسس
- القلم
- العمليات
- البيانات
- لينكات إضافية



اذهب إلى الموضع: س -151 :ص -36

امسح

استر 45 درجة

أنزل القلم

اجعل حجم القلم مساوياً 4

تحرك 100 خطوة

استر 90 درجة

تحرك 100 خطوة

استر 90 درجة

تحرك 100 خطوة

استر 90 درجة

تحرك 100 خطوة

استر 90 درجة

تحرك 10 خطوة

استر 15 درجة

استر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو الفأرة مؤشر

اذهب إلى الموضع: س -151 :ص -36

اذهب إلى الفأرة مؤشر

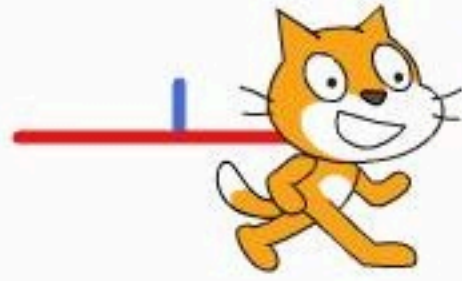
اذهب إلى الموضع: س -151 :ص -36

قبر الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساوياً 0

مشروع اص ٢٨  
v450

مشروع ١ ص ٢٨



X: 240 Y: 180



المنصة  
خلفية 1  
خلفية جديدة

- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- القلم
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التحسين
- العمليات
- لبنات إضافية

```

تحرك 10 خطوة
استتر 15 درجة
استتر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤثر

اذهب إلى الموضع: س 60 ص 0
اذهب إلى الفأرة مؤثر
اذهب إلى الموضع: س 60 ص 0

غير الموضع س بمقدار 10
اجعل الموضع س مساوياً 0
غير الموضع ص بمقدار 10
اجعل الموضع ص مساوياً 0
    
```

```

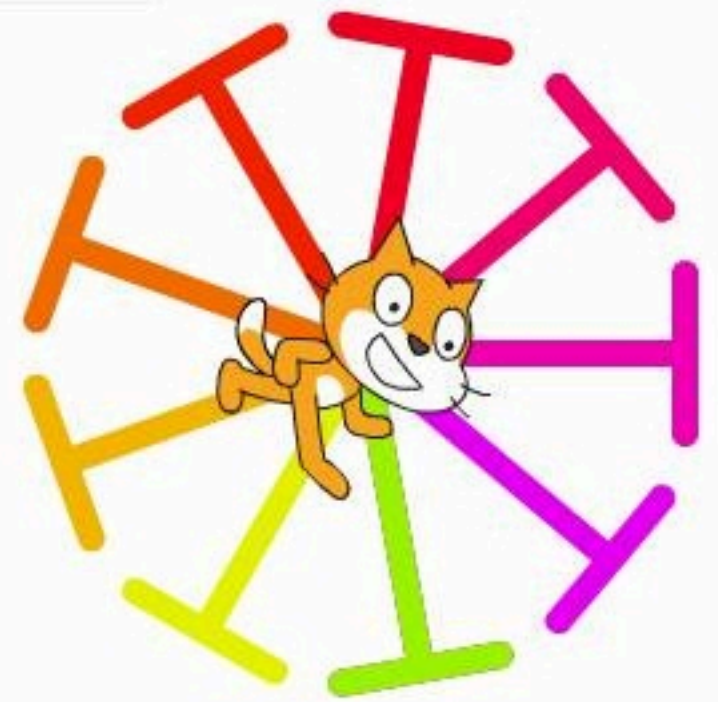
اذهب إلى الموضع: س 0 ص 0
امسح
اجعل لون القلم مساوياً
اجعل حجم القلم مساوياً 5
أزل القلم
اتجه نحو الاتجاه -90
تحرك 60 خطوة
اذهب إلى الموضع: س 0 ص 0
اجعل لون القلم مساوياً
اتجه نحو الاتجاه 0
تحرك 20 خطوة
اذهب إلى الموضع: س 0 ص 0
اجعل لون القلم مساوياً
اتجه نحو الاتجاه 90
تحرك 60 خطوة
    
```

x: 60  
y: 0



مشروع ٣٠ ص ٥  
v450

مشروع ٥ ص ٣٠



- الأحداث
- التحكم
- التحسين
- العمليات
- البيانات
- البنائات الإضافية
- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- الخط

```

تحرك 10 خطوة
استتر 15 درجة
استتر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤثر
اذهب إلى الموضع س: 12 ص: -2
اذهب إلى الفأرة مؤثر
تأنيث إلى الموضع س: 12 ص: -2
غير الموضع س بمقدار 10
اجعل الموضع س مساوياً 0
غير الموضع ص بمقدار 10
اجعل الموضع ص مساوياً 0
    
```

```

امسح
أزل الخط
اجعل لون الخط مساوياً
اجعل حجم الخط مساوياً 10
كرر 10 مرة
تحرك 120 خطوة
استتر 90 درجة
تحرك 30 خطوة
تحرك -60 خطوة
تحرك 30 خطوة
استتر 90 درجة
تحرك -120 خطوة
استتر 90 درجة
    
```

```

امسح
أزل الخط
اجعل لون الخط مساوياً
اجعل حجم الخط مساوياً 10
كرر 10 مرة
غير لون الخط بمقدار 10
تحرك 120 خطوة
استتر 90 درجة
تحرك 30 خطوة
تحرك -60 خطوة
تحرك 30 خطوة
استتر 90 درجة
تحرك -120 خطوة
استتر 40 درجة
    
```

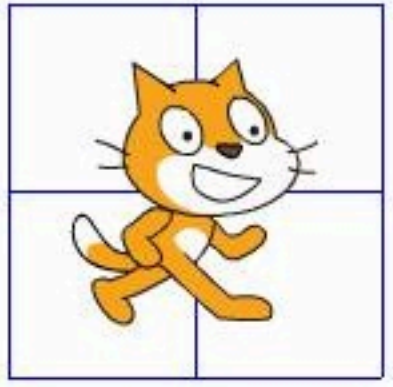
x: 12  
y: -1



المنصة  
خلق 1  
خلفية جديدة

مشروع ٨ ص ٣١  
v450

مشروع ٨ ص ٣١



x: 177 y: 180

الكائنات

كائن جديد



الكائن ١٢

المنصة  
خلفية 1

خلفية جديدة

- الحركة
- المظاهر
- الصوت
- القلم
- البيانات
- الأحداث
- التحكم
- التحسين
- العمليات
- لبنات إضافية

```

تحرك 10 خطوة
استتر 15 درجة
استتر 15 درجة
اتجه نحو الاتجاه 90
اتجه نحو الفأرة مؤثر
ذهب إلى الموضع من: 70 ص: -20
اذهب إلى الفأرة مؤثر
تأنيه إلى الموضع من: 70 ص: -20
غير الموضع من بمقدار 10
اجعل الموضع من مساوياً 0
غير الموضع ص بمقدار 10
اجعل الموضع ص مساوياً 0

```

```

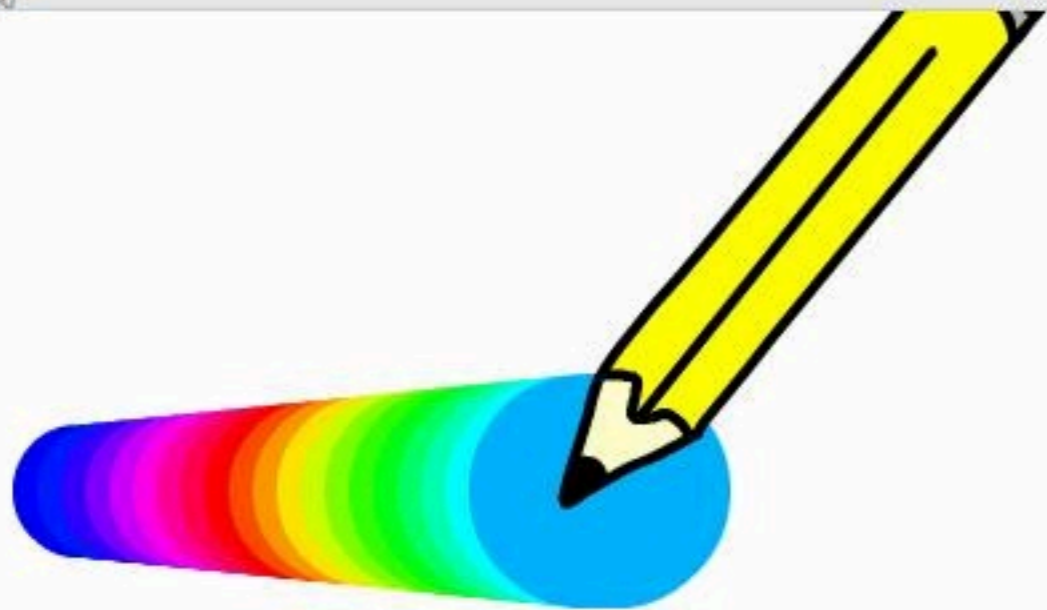
امسح
أزل القلم
كرّر 4 مرة
تحرك 70 خطوة
استتر 90 درجة
انتظر 1 ثانية
كرّر 4 مرة
تحرك 70 خطوة
استتر 90 درجة
انتظر 1 ثانية
كرّر 4 مرة
تحرك -70 خطوة
استتر 90 درجة
انتظر 1 ثانية
كرّر 4 مرة
تحرك -70 خطوة
استتر 90 درجة
انتظر 1 ثانية

```



x: 70  
y: -19





تغيير الكائن ص ٤٥

الحركة	الأحداث
المظاهر	التحكم
الصوت	التحسس
القلم	العمليات
البيانات	لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة  
استدر 15 درجة  
استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90  
اتجه نحو القارة مؤثر

ذهب إلى الموضع من: -182 ص: 0  
اذهب إلى القارة مؤثر  
ثانية إلى الموضع من: -182 ص: 0

غيّر الموضع من بمقدار 10  
اجعل الموضع من مساوياً 0  
غيّر الموضع ص بمقدار 10  
اجعل الموضع ص مساوياً 0

أزل القلم  
اجعل حجم القلم مساوياً 50  
كرّر 20 مرة  
تحرك 10 خطوة  
غيّر الحجم بمقدار 5  
غيّر حجم القلم بمقدار 2  
غيّر لون القلم بمقدار 10  
انتظر 0.2 ثانية

لبنات التكبير

امسح  
ارفع القلم  
كرّر 20 مرة  
تحرك -10 خطوة  
غيّر الحجم بمقدار -5  
غيّر حجم القلم بمقدار -2  
انتظر 0.2 ثانية

لبنات التصغير  
لارجاعه كما كان

الكائنات

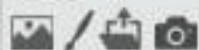
كائن جديد:



الكائن 1

المنصة  
خلفية 1

خلفية جديدة:





نشاط ٤ ص ٤٧ الأصوات



X: 240 Y: 78

كاشن جديد

الكاشنات



Duck



Neigh Pony

المنصة  
خلق ١

خلق جديدة:



المقاطع البرمجية المظاهر الأصوات

الحركة الأحداث  
المظاهر التحكم  
الصوت التحسين  
اللقم العمليات  
البيانات لبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استر 15 درجة

استر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤثر

ب إلى الموضع س: -163 ص: 76

اذهب إلى القارة مؤثر

ية إلى الموضع س: -163 ص: 76

غير الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساوياً 0

كرّر 7 مرة  
اتجه نحو الاتجاه 90  
تحرك 20 خطوة  
تغل الصوت duck  
انتظر 0.5 ثانية  
انتظر 1 ثانية  
كرّر 13 مرة  
تحرك 10 خطوة  
انتظر 0.5 ثانية  
ارتد إذا كنت عند الحافة

لبنات البطة

غير الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساوياً 0

لبنات الحصان

كرّر 10 مرة  
تغل الصوت horse  
تحرك -20 خطوة  
غير الحجم بمقدار -10  
انتظر 1 ثانية  
كرّر 10 مرة  
تغل الصوت horse  
تحرك 20 خطوة  
غير الحجم بمقدار 10  
انتظر 1 ثانية





الحركة	الأحداث
المظاهر	التحكم
الصوت	التحسين
القلم	العمليات
البيئات	أبنات إضافية

تحرك 10 خطوة

استدر 15 درجة

استدر 15 درجة

اتجه نحو الاتجاه 90

اتجه نحو القارة مؤثر

إلى الموضع س: -120 من: -120

إلى القارة مؤثر

إلى الموضع س: -120 من: -120

غيّر الموضع س بمقدار 10

اجعل الموضع س مساوياً 0

غيّر الموضع ص بمقدار 10

اجعل الموضع ص مساوياً 0

عند ضغط مفتاح السهم الأيمن

إلى الموضع س: -120 من: -120

استدر 5 درجة

عند ضغط مفتاح العلو السهم

إلى الموضع س: -120 من: -120

استدر 5 درجة

عند ضغط مفتاح المسافة

إلى Helicopter

أبنات حركة السهم

أبنات حركة الطائرة

عند نقر

إلى الموضع س: -120 من: 120

اتجه نحو الاتجاه 90

كرّر 20 مرة

تحرك 10 خطوة

انتظر 1 ثانية

ارتد إذا كنت عند الحافة

إذا لمتمس لـ Arrow2 ؟

أوقف الكل

الكائنات

كائن جديد







قطة وفار

v450

مشروع رسوم متحركة ص ٥٦

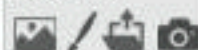


الكائنات

جديد

المنصة  
3 خلفيات

خلفية جديدة:



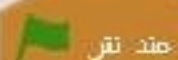
الكائن 1



Mouse1



Dog2

اللبنات الخاصة  
بكائن القط

عند نقر

اذهب إلى الموضع: من -155: ص -124

كرّر 1000 مرة

انتظر 0.1 ثانية

المظهر التالي

تحرك 10 خطوة

ارتد إذا كنت عند الحافة

اجعل نمط النوران يسار - يمين

قل ميلاو

اللبنات الخاصة  
بكائن الفأر

عند نقر

اذهب إلى الموضع: من -59: ص -137

كرّر 1000 مرة

انتظر 0.1 ثانية

المظهر التالي

تحرك 10 خطوة

ارتد إذا كنت عند الحافة

اجعل نمط النوران يسار - يمين

قل !!! التجدة

اللبنات الخاصة بالخلفية



عند نقر

كرّر 500 مرة

انتظر 4 ثانية

غير الخلفية إلى التالية الخلفية

اللبنات الخاصة  
بكائن الكلب

عند نقر

اختف

انتظر 17 ثانية

بت الرسالة

عندما تستقبل الرسالة

اظهر

اذهب إلى الموضع: من -249: ص -105

كرّر 500 مرة

انتظر 0.1 ثانية

المظهر التالي

تحرك 10 خطوة

ارتد إذا كنت عند الحافة

اجعل نمط النوران يسار - يمين





المكتبة الفلسطينية  
الشاملة للمعلم والطالبة  
تحضير دروس - اختبارات - أوراق عمل



لتحميل المزيد من موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة

<http://www.sh-pal.com>

تابعنا على صفحة الفيس بوك: [www.facebook.com/shamela.pal](http://www.facebook.com/shamela.pal)

تابعنا على قنوات التلجرام: [www.sh-pal.com/p/blog-page\\_42.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_42.html)

أقسام موقع المكتبة الفلسطينية الشاملة:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_24.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_24.html): الصف الأول:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_46.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_46.html): الصف الثاني:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_98.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_98.html): الصف الثالث:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_72.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_72.html): الصف الرابع:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_80.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_80.html): الصف الخامس:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_13.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_13.html): الصف السادس:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_66.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_66.html): الصف السابع:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_35.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_35.html): الصف الثامن:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_78.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_78.html): الصف التاسع:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_11.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_11.html): الصف العاشر:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_37.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_37.html): الصف الحادي عشر:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_33.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_33.html): الصف الثاني عشر:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_89.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_89.html): ملازم للمتقدمين للوظائف:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_40.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_40.html): شارك معنا:

[www.sh-pal.com/p/blog-page\\_9.html](http://www.sh-pal.com/p/blog-page_9.html): اتصل بنا: